Ryhmä flamingon dokumentointi

Kesäkuu 11 2013

* Ensimmäinen konsepti pelistä
* Placeholdereita saatu paljon kasaan, mm vauvaflamingo, purkki ja syötävää
* Flamingoemo lisätty koodiin, piirtyy
* Koodi aluillaan, piirtää flamingon pään ruudulle

Kesäkuu 12 2013

* Ongelmia koodissa, korjattu pois
* Koodia kommentoitu
* Flamingon pää lisätty koodiin
* Lisätty uutta grafiikkaa

Kesäkuu 18 2013

* Luokat lisätty koodiin
* lisää placeholdereita, mm. taivas ja pesä
* Koodia korjattu lisää
* Pesä luokka piirtyy
* Hitboxit aloitettu
* Vihollis luokka piirtyy
* tausta piirtyy

Kesäkuu 19 2013

* animaatio luokka aloitettu
* lisätty flamingon ruumis
* flamingon ruumis piirtyy
* Pää, kaula ja ruumis lisätty samaan luokkaan

Kesäkuu 20 2013

* kaula liikkuu venyttämällä sitä vastakkaiseen suuntaan

Kesäkuu 24 2013

* Animaatio toimii
* hitboxeja päivitetty
* konsepti taidetta lisätty
* Pointteireta lisätty ja tehty
* Synopsis aloitettu

Kesäkuu 25 2013

* Synopsis pelistä päivitetty, siistitty ja valmis
* Koodia päivitetty
* Cartoon flamingo konsepti valmis
* FPS valmis ja toimii
* Äyriäiset ja muut itemit katoavat nyt kun flamingon pää osuu niihin
* Vihollisen hitbox toimii
* Flamingon ruumiin osat päivitetty
* Pause lisätty
* pesän hitboxit valmiina
* Itemien hitboxit korjattu

Kesäkuu 26 2013

* Poikanen lisätty, piirtyy
* Flamingon grafiikat päivitetty
* Vihollislinnun grafiikat valmiit
* muuttujat uudelleen nimetty
* grafiikoita päivitetty
* kaulan palloja aloitettu koodaamaan
* veden grafiikka päivitetty
* title screen tehty
* ääntä yritetty, ei onnistunut
* placeholder background lisätty
* kaulan pallot saatiin toimimaan

Kesäkuu 27 2013

* Menun asetukset lisätty
* Projektia päivitetty, nimiä päivitetty
* poikasten grafiikkaa päivitetty
* Nappi lisätty koodiin
* Pesän grafiikka päivitetty
* f1=FPS f2=Hitbosxit

Kesäkuu 28 2013

* Pesän grafiikkaa päivitetty uudelleen
* Menun napin placeholder pakoillaan
* Veden tummennus lisätty kansioon
* menuun tuleva siipi lisätty
* gui luokkaa päivitetty
* Menuun tuleva siipi päivitetty
* pesän grafiikkaa päivitetty
* grafiikkaa päivitetty lisää
* gui päivitetty
* Vihollislinnun animaatio päivitetty
* pilviä tehty
* Ääni saatiin toimimaan koodissa

Heinäkuu 1 2013

* Ääni luokka lisätty ja sitä päivitetty
* taustakuvan luokkaa päivitetty
* vihollislinnun animaatiota päivitetty
* flamingo emon animaatio tehty
* grafiikka päivitetty
* vihollislinnun animaatiota päivitetty
* ääntä päivitetty

Heinäkuu 2 2013

* pesä luokkaa päivitetty
* äänikoodia editoitu
* flamingon päässä on animaatio
* gui luokkaa päivitetty
* syötävien itemien grafiikkaa päivitetty
* ääniä lisätty koodiin
* pilviä lisätty peliin

Heinäkuu 3 2013

* koodiin lisättiin lisää nappeja
* title screenin placeholder lisätty
* pilviä ja vihollislintua editoitu
* lisää nappeja koodiin
* title screenin placeholderia päivitetty
* syötävien heittely onnistuu jotenkin

Heinäkuu 4 2013

* pesä deletoi siihen osuvat itemit
* title cardista tehty näkyvä
* vihollislintua päivitetty
* vihollinen syö siihen osuvat itemit
* vihollinen kuolee
* origon nuoli lisätty
* vihollisen grafiikkaa päivitetty
* lopputekstien placeholderit lisätty
* pään koodia muutettu

Heinäkuu 5 2013

* vihollinen ilostuu kun saa ruokaa eikä kengästä
* pause menu, options menu sekä yes no menu lisätty placeholdereihin
* pesän hitboxeja muokattu
* poikaset reagoivat ruokaan
* emo ottaa vain yhden ruoan kerrallaan
* vektorin rotaatio lisätty
* poikaset suuttuvat jos vihollislintu saa ruokaa
* poikasia päivitetty
* poikasten kuoriutumisanimaatio lisätty
* ruoan heittämistä päivitetty

Heinäkuu 8 2013

* Titlen positiota muutettu
* hitboxien kokoa muutettu ja koodin muita osia hiottu
* score lisätty
* vihollislintu lentää ruutuun
* flamingon positiota muutettu oikeammalle
* konseptia lisätty
* nappi metodit korjattu
* pää kääntyy

Heinäkuu 9 2013

* Nappien grafiikka päivitetty
* pään koodia korjattu
* pää palautuu normaaliin rotaatioon
* pause screenille tehty opacitypicture
* Poikasten kasvamisanimaatio lisätty
* yes no menu lisätty
* grafiikat korjattu
* game menu lisätty
* napit korjattu
* flamingon munia päivitetty
* hitboxit muutettu pyöreiksi
* layereitä vaihdettu
* flamingon muna nappi lisätty
* nuoli lisätty

Heinäkuu 10 2013

* Poikasten grafiikkaa korjattu
* Syötävät kimpoavat pois jos ne eivät osu minne pitäisi
* hitboxien kokoa muutettu
* poikasten grafiikkaa korjattu
* paljon musiikkia lisätty kansioihin
* musiikki lisätty peliin
* ääniefektejä lisätty
* water opacityä muutettu suuntaan ja toiseen
* menuun lisätty resume game ja menu button lisätty
* game menu toimii
* pää kääntyy normaalisti
* menua päivitetty

Heinäkuu 11 2013

* Ääniä päivitetty
* kyllä ja ei napit lisäty
* options menua päivitetty
* game over ruutu lisätty
* äyriäisen animaatio lisätty
* palnktonin animaatio lisätty
* options valikkoa päivitetty
* vedellä tehtiin alue
* kaula liikkuu eri tavalla
* hitboxeja muuteltu
* nappeja korjattu

Heinäkuu 12 2013

* mute ja ääni kontrolli napit lisätty
* pieniä muutoksia koodiin
* veden loiskahdus animaatio lisätty
* palmun placeholder lisätty
* ääniä lisätty
* poikasten koodia muokattu

Heinäkuu 15 2013

* menun nappeja muokattu suuntaan ja toiseen
* Options menua päivitetty
* koodia muokattu
* palmun grafiikka päivitetty
* Tavaroiden animaatio lisätty
* kengällä on yksi frame
* lisätty ääniä
* nappien animaatiota lisätty
* options menua muokattu

Heinäkuu 16 2013

* vihollinen resetoitu
* options menu 1.0 valmis
* koodia muokattu
* flamingon muna liikkuu kun poikanen lentää pois pesästä
* lisää syötäviä lisätty
* ääniä muokattu
* muistivuodot korjattu
* item sheet päivitetty
* ääniä päivitetty
* tavaroiden grafiikkaa päivitetty
* lisätty napin painamis ääni
* syötävät ilmestyvät randomisti
* flamingon muna siirtyy oikealle paikalle
* lisätty ääniä
* turhaa koodia poistettu
* main menu on valmis ja siivottu
* creditsit saatu valmiiksi
* puut lisätty peliin
* partikkelit lisätty
* tavaroiden määrää rajoitettu

Heinäkuu 17 2013

* lisää grafiikkaa
* gui luokkaa päivitetty
* koodia fixailtu
* uusi title kuva
* hp teksti poistettu, tavaroiden ilmestymistä randomisoitu lisää
* lopettaessa kyllä/ei vaihtoehto
* poikanen kuolee roskan osumasta
* äänikirjastoa päivitetty
* lisää partikkeleita